

1.1.2 Kärtchen mit Gegenständen

→ Die Kärtchen für *eine* Mission sind durch einen dicken Rahmen gekennzeichnet. Innerhalb einer Mission sind sie durch eine gestrichelte Linie getrennt.

Beispiel: Für Mission 2 benötigen die S* eine Tüte und zwei Knöpfe.



Grußkarte	Grußkarte	Tüte	Knopf	Knopf
Büroklammer	Nudel	Klammer	Klammer	Kaffeebohnen
Streichholz	Büroklammer	Münze	Haftnotiz	Streichholz
Flaschendeckel	Flaschendeckel	Knopf	Münze	Münze
Haftnotiz	Haftnotiz	Streichholz	Streichholz	